

1926Stadt Bad Lausick, Markt 1, 04651 Bad Lausick

An alle Vereine der  
Stadt Bad Lausick und seiner Ortsteile

Telefon: 0162/4536287  
Amt: Büro des Bürgermeisters/  
Zentrenmanagement  
e-mail: zentrenmanagement@bad-  
lausick.de

Ihre Zeichen: Vereine042026\_ZM\_SuS  
Mein Zeichen: Frau Dr. Schulze

Datum  
25. März 2026

## Einladung zum Vereinstreffen am 21. April 2026

Sehr geehrte Damen und Herren,

wir laden Sie recht herzlich zu unserem 4. Bad Lausicker Vereins- und Netzwerktreffen der Stadt Bad Lausick ein:

**Dienstag, 21. April 2026 um 18:00 Uhr**  
**Aula der Grundschule Bad Lausick (1. OG)**  
**Friedrich-von-Schiller-Straße 1a**  
**04651 Bad Lausick**

Inhalt des Vereinstreffens:

1. Begrüßung durch Bürgermeister Herr Michael Hultsch und Citymanagerin Frau Dr. Susanne Schulze
2. Vorstellung Vorhaben in der Stadt Bad Lausick im Jahr 2026
3. Vorstellung Neugründung Bürgerverein Bad Lausick e.V.
4. Fach-Input für Vereine zum Thema Veranstaltungshaftpflicht und/oder Spenden/ Sponsoring (angefragt)

Bitte melden Sie sich und die Anzahl der Teilnehmerinnen und Teilnehmer Ihres Vereins (maximal 3 Vertreterinnen und Vertreter) unter der Mailadresse: [zentrenmanagement@bad-lausick.de](mailto:zentrenmanagement@bad-lausick.de) oder gern per Post: Stadt Bad Lausick, Sekretariat, Markt 1, 04651 Bad Lausick **bis zum 15. April 2026** an.

**Seien Sie unsere Gäste.**

Mit freundlichen Grüßen



Dr. Susanne Schulze  
Citymanagement

### Sprechzeiten

Montag geschlossen  
Dienstag 9:00 - 12:00 Uhr und 13:30 - 18:00 Uhr  
Mittwoch 9:00 - 12:00 Uhr  
Donnerstag 9:00 - 12:00 Uhr und 13:30 - 16:00 Uhr  
Freitag 9:00 - 12:00 Uhr  
Gewerbeamt/  
Sozialwesen nur dienstags und nach Vereinbarung

e-mail: sekretariat@bad-lausick.de  
Internet: www.bad-lausick.de

### Bankverbindungen

Deutsche Kreditbank AG IBAN: DE23 1203 0000 0001 3067 94  
BIC: BYLADEM 1001  
Sparkasse Muldental IBAN: DE81 8605 0200 1035 0000 80  
BIC: SOLADES1GRM

USt-IdNr: DE 14 16 76 472  
Gläubiger-Identifikationsnummer: DE79ZZZ00000005434